

DEMONSTRATIVO DA COMPOSIÇÃO DO BDI			
INFORMAÇÕES GERAIS			
Município: PALMA-MG			
OBRA: CONCLUSÃO DA CONSTRUÇÃO DO VESTIÁRIO DO CAMPO DE FUTEBOL DO DISTRITO DE CISNEIROS			
Responsável Técnico: Ana Carla Estevanim Gonçalves			
Nº CREA/CAU: CREA-MG 199827/D			
Data: 19/09/2023	COM DESONERAÇÃO	PRAZO DA OBRA: 90 DIAS	
<b>X . Taxa representativa das DESPESAS INDIRETAS, exceto tributos e despesas financeiras</b>			
X.1 - Administração Central			3,00
X.2 - Seguros ( cobrir imprevistos ) + Garantia			0,80
X.3 - Mobilização e Desmobilização			0,00
X.5 - Riscos			0,97
		<b>X =</b>	<b>4,77</b>
<b>Y . Taxa representativa das DESPESAS FINANCEIRAS</b>			
	TIPO		ALÍQUOTA (%)
Y.1 - Despesas Financeiras			0,59
		<b>Y =</b>	<b>0,59</b>
<b>Z . Taxa representativa do LUCRO</b>			
	TIPO		ALÍQUOTA (%)
Z.1 - Lucro Presumido			6,16
		<b>Z =</b>	<b>6,16</b>
<b>I . Taxa representativa da incidência dos IMPOSTOS ( sobre o FATURAMENTO da empresa )</b>			
	TIPO		ALÍQUOTA (%)
I.1 - I S S ( Imposto sobre Serviços ) - (adotar o do Município)			5,00
I.2 - COFINS ( Contribuição para o Financiamento da Seguridade Social) - Federal			3,00
I.3 - P I S ( Programa de Integração Social ) - Federal			0,65
I.4 - CPRB (CONTRIBUIÇÃO PREVIDENCIÁRIA SOBRE A RECEITA BRUTA)			4,50
		<b>I =</b>	<b>13,15</b>
<b>B D I - Benefício e Despesas Indiretas</b>			
<b>B D I =</b>	$(1 + X) (1 + Y) (1 + Z)$	- 1	← Fórmula do BDI
	$(1 - I)$		
<b>X</b> é a Taxa somatória das <b>DESPESAS INDIRETAS</b> , exceto tributos e despesas financeiras;			
<b>Y</b> é a Taxa representativa das <b>DESPESAS FINANCEIRAS</b> ;			
<b>Z</b> é a Taxa representativa do <b>LUCRO</b> ;			
<b>I</b> é a Taxa representativa dos <b>IMPOSTOS</b> .			
	<b>B.D.I</b>	<b>→</b>	<b>28,82%</b>
OS VALORES % INFORMADO ENQUADRAM-SE NOS LIMITES DO ACÓRDÃO 2622/2013-TCU			
Tais itens podem Variar:			
PIS (Programa de Integração Social) e COFINS (Contribuição para o Financiamento da Seguridade			
ISS: Pode ser Isent, ou variar até 5%			

ANA CARLA ESTEVANIM GONÇALVES  
ENGENHEIRA CIVIL - CREA-MG 199827/D